

Tip 11

Fiets achter elkaar het plein rond. Doe intussen wat de leidster zegt: steek de linkerarm uit, leg de rechterhand op het hoofd, leg de linkerhand op de rug, leg de rechterhand op de linker knie.

Tip 12

Fiets door een strook van 2 m breed. Maak op het einde een brede boog en keer terug. Een andere fietser doet dat ook maar rijdt heel traag. Haal die in.

Tip 13

Fiets het plein rond of in een kring, op ruime afstand van elkaar. Op je hoofd ligt een houten blokje. Valt het eraf, dan stop je en je legt het opnieuw op je hoofd. Iemand noteert de 'strafpunten'.

Tip 14

- a. Fiets naar de overkant of in een kring, met een hand aan het stuur. Onderweg grijp je met je losse hand een doek die iemand omhoog houdt en je legt die verderop op een stoel.
- b. Onderweg grijp je met je losse hand een kegel (of doos) die op een stoel staat en zet die verderop op de tweede stoel. Een andere leerling vertrekt uit tegengestelde richting. Tot iedereen van plaats heeft gewisseld.

Tip 15

Er liggen 3 stroken van zowat 1 m breed naast elkaar. Om de 4 m staat er een stoel. Je hebt een houtblokje in de hand. Bij het startsein vertrek je en je legt het blokje op de eerste stoel. Fiets tot op het einde en keer terug. Leg nu een blokje op de tweede stoel, fiets tot op het einde en keer terug. Doe evenzo voor de volgende stoelen. Wie is eerst klaar?

Tip 16

Op de grond is een grote cirkel getekend. Je mag daarin vrij rondfietsen, met beide handen aan het stuur of met een hand. Je mag niet tegen een andere fietser botsen.

Tip 17

- a. Twee stoelen staan met de rug naar elkaar en vormen een 'poortje'. Fiets door het poortje heen.
- b. Zet de stoelen wat dichterbij elkaar. Fiets door het poortje.

Tip 18

Fiets met een tennisbal in een hand, tussen enkele hindernissen (bijvoorbeeld hoepels) en gooi, al fietsend, de bal naar (bijvoorbeeld) een stapel blikjes.

